

CHANGES, ENHANCEMENTS AND ISSUES RESOLVED IN METAL STUDIO 2

IZMENE, UNAPREĐENJA I ISPRAVKE U PROGRAMU METAL STUDIO 2

Build 2046 (30.09.2026.) (PUBLISHED)

FIX for an issue where the cross-section hatch could be drawn in the wrong location.

FIX for an issue in the bolt array editing dialog that could cause the program to crash when accessing an array for which the profile had previously been changed.

FIX for an issue involving the rotational grip editing of a member within the cross-section view.

FIX for a 2D view naming issue: if a 2D view name contained a leading or trailing space, or a comma or semicolon anywhere in the name, selecting that view in the dialog would fail to bring it into view.

CHANGE – The command for editing and setting views is now available only when the current drawing mode is "Model Space" and is unavailable in "Paper Space" mode.

FIX for the display of source and destination symbol text when shown in a 2D view.

FIX in the cross-section extraction command to correctly account for the scale and scaling of the entities from which the section is derived.

FIX for an error in determining the member's bounding box within the cross-section, which caused the section to appear in the wrong location after being copied via the clipboard (using Ctrl+C, Ctrl+V).

CHANGE – A "Solid Regeneration" option has been added to the Visibility Refresh command; this option regenerates and recovers all solids in the model. We identified that solid corruption occurs in rare cases, and this command serves

Build 2046 (30.09.2026.) (OBJAVLJEN)

ISPRAVAK problema - šrafura poprečnog preseka je mogla biti iscrtana na pogrešnom mestu.

ISPRAVAK problema u dijalogu za uređivanje serije zavrtnjeva koji je mogao izazvati rušenje programa ako se u njega ulazi za seriju zavrtnjeva kojem je prethodno promenjen profil.

ISPRAVAK problema sa rotacionim gripovenjem štapa u poprečnom preseku.

ISPRAVAK problema sa imenovanjem 2D pogleda. Ukoliko je ime 2D pogleda sadržavalo ratmak na početku ili kraju, ili sadržavalo zarez ili tačku zarez bilo gde u imenu, izborom takvog pogleda u dijalogu ptaj pogled se nije postavljao u vidiku.

IZMENA - komanda za uređivanje i postavljanje pogleda je dostupna samo ako je trenutni režim crtanja "Model Space" i nije dostupna u režimu "Paper Space".

ISPRAVAK ispisa tekstova simbola izvorišta i odredišta kada se prikazuju u nekom 2D pogledu.

ISPRAVKA u naredbi za vađenje preseka da se vodi računa o razmeri i skaliranju entiteta od kojih se vadi presek.

ISPRAVAK greške u određivanju gabarita štapa u preseku zbog koje se presek nije prikazivao na pravom mestu nakon vršenja njegovg kopiranja kroz clipboard (sa Ctrl+C, Ctrl+V.)

IZMENA U komandu Osvežavanje vidljivosti ubacena je opcija "Obnova solida" koja služi za ponovno generisanje i oporavljanje svih solida u modelu. Utvrdili smo da u nekim retkim slučajevima dolazi do kvarenja solida i ova

to rectify such errors. FIX for an error in MS1, mode where the command to extract a cross-section sometimes failed to work correctly. This occurred if a different plane (e.g., a frame) had previously been active in the window, causing the system to use an incorrect transformation.

FIX for an issue involving the incorrect assignment of member sub-item numbers within a cross-section (dependent on the transformation determinant) following a visibility refresh or report generation.

FIX for the incorrect placement of bolt symbols when extracting a cross-section from a member containing a bolt series while working in a 2D view (such as a frame).

FIX for an issue where an unnecessary line was drawn extending from the starting point during "drag" mode.

FIX for the program uninstallation process—the file path pointing to the list of files to be removed was incorrect.

FIX for an issue where the destination marker did not rotate during "drag" mode.

FIX for a display issue in "drag" mode regarding existing weld line dimensions—the line was not displayed during the initial step.

FIX/IMPROVEMENT: Significantly reduced time required to access the report.

FIX/IMPROVEMENT: Significantly accelerated entity refreshing and visible-edge cache generation when exiting the "Creating and editing views" dialog.

FIX for an issue that could cause the program to crash when printing to a physical printer or generating a PDF.

komanda služi da se takve greške ponište. ISPRAVAK greške u MS1 nacinu rada zbog koje komanda za vađenje preseka ponekad nije radila dobro. Dešavala se ako je pre toga u prozoru bila druga ravan (recimo ram) jer je koristio pogrešnu transformaciju.

ISPRAVAK problema sa pogrešnim određivanjem brojeva podpozicija štapa u preseku (u zavisnosti od determinante transformacije) nakon poziva funkcije za osvežavanja vidljivosti ili nakon generisanja izveštaja.

ISPRAVAK pogrešnog postavljanja simbola zavrtnjeva prilikom vađenja preseka iz stapa sa serijom zavrtnjeva kada se to radi u nekom 2D pogledu - ramu.

ISPRAVAK problema nepotrebnog iscrtavanja linije koja se razvlaci od početne tačke pri drag modu

ISPRAVAK u postupku deinstalacije programa - bila je pogrešna putanja do fajla sa listom fajlova za uklanjanje.

ISPRAVAK problema - u drag modu oznaka odredišta se nije rotirala.

ISPRAVAK problema u prikazu drag moda kote postojeće linije vara - nije prikazivao liniju u prvom koraku.

ISPRAVAK - IZMENA - Značajno skrećenje vremena potrebnog da se uđe u izveštaj.

ISPRAVAK - IZMENA - Značajno ubrzanje funkcije za osvežavanje entiteta i generisanje keša vidljivih ivica pri izlasku iz dijaloga za Pravljenje i uređivanje pogleda.

ISPRAVAK problema koji je mogao izazvati rusenje programa prilikom štampanja na štampac ili u PDF.